

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	11
--------------------	----

1 LA INDUSTRIA Y EL MERCADO AUDIOVISUAL

1.1. Industrias culturales, industrias creativas	15
1.2. La industria audiovisual	16
1.3. El mercado audiovisual	20
1.3.1. Las ventanas tradicionales	21
1.3.2. Las nuevas ventanas: importancia de los mercados agregados	22
1.4. Principios económicos de la producción audiovisual	25
1.4.1. Principios económicos de la producción de un proyecto audiovisual	25
1.4.2. Principios económicos de la industria audiovisual	26
1.4.3. Principios económicos del consumo audiovisual	30
1.5. El producto audiovisual	31
1.6. La cadena de valor del producto audiovisual	33
Bibliografía	36

2 LA DIRECCIÓN O GESTIÓN DE PROYECTOS AUDIOVISUALES

2.1. La producción audiovisual como <i>project management</i>	37
2.2. Variables del proceso de producción audiovisual	39
2.3. Modalidades en la producción de proyectos audiovisuales	40
2.3.1. Características de la actividad empresarial basada en proyectos	41
2.3.2. Los proyectos audiovisuales y la estructura empresarial	41

2.4. La figura del productor (<i>project manager</i>)	48
2.5. Jerarquía en la toma de decisiones: nivel ejecutivo y nivel técnico	50
2.6. Nuevos perfiles de productor audiovisual	53
Bibliografía	53

3

FASES DEL PROYECTO AUDIOVISUAL

3.1. Desarrollo: definición y diseño	59
3.2. Desarrollo: planificación	60
3.3. Pre-producción o preparación	63
3.4. Producción o ejecución	64
3.5. Post-producción (o finalización) y entrega	65
3.6. Balance	66
Bibliografía	67

4

GESTIÓN DE RECURSOS

4.1. Recursos humanos	70
4.1.1. Equipo creativo	70
4.1.2. Equipo técnico	72
4.1.3. Equipo artístico	72
4.1.4. Principios en la configuración del equipo	73
4.1.5. Modalidades de contratación	73
4.2. Recursos materiales y técnicos	74
4.3. Recursos financieros	76
4.4. Gestión de la calidad a través de los recursos	78
4.5. El desglose de producción	79
Bibliografía	82

5

PLANIFICACIÓN

5.1. Desglose de tareas y asignación de recursos	83
5.2. Herramientas gráficas en la planificación de proyectos	87
5.2.1. Diagrama GANTT	88
5.2.2. Diagrama PERT	90
5.3. Gestión del tiempo	94
Bibliografía	94

ÍNDICE

6

PRESUPUESTOS

6.1.	Naturaleza de los costes en un proyecto audiovisual	97
6.2.	Elaboración del presupuesto	99
6.2.1.	Consideraciones previas	99
6.2.2.	Tipos de partidas y costes	100
6.2.3.	Modelos de presupuestos	102
6.3.	Gestión del presupuesto y control económico del proyecto	102
6.3.1.	Gestión presupuestaria	104
6.3.2.	Gestión económico-financiera (<i>cash-flow</i>)	106
	Bibliografía	108

7

HERRAMIENTAS DE CONTROL A LO LARGO DEL PROCESO

7.1.	Control durante el desarrollo	111
7.1.1.	Definición de las variables en el desarrollo	111
7.1.2.	El productor durante el desarrollo	111
7.2.	Control durante la pre-producción	112
7.2.1.	Definición de las variables durante la pre-producción	112
7.2.2.	El productor durante la pre-producción	112
7.3.	Control durante la producción	113
7.3.1.	Definición de las variables durante la producción	113
7.3.2.	El productor durante la pre-producción	113
7.4.	Control durante la post-producción	114
7.4.1.	Definición de las variables durante la post-producción	114
7.4.2.	El productor durante la post-producción	115
7.5.	Control y balance final	115
	Bibliografía	116

8

APLICACIÓN A LOS DISTINTOS TIPOS DE PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL

8.1.	Largometrajes	118
8.1.1.	Dirección del proyecto	118
8.1.2.	Tiempo	120
8.1.3.	Coste	120
8.1.4.	Calidad (Recursos)	121
8.2.	Películas de animación en 3D	121
8.2.1.	Dirección del proyecto	122
8.2.2.	Tiempo	123

8.2.3. Coste	123
8.2.4. Calidad (Recursos)	124
8.3. Series de televisión	124
8.3.1. Dirección del proyecto	125
8.3.2. Tiempo	126
8.3.3. Coste	128
8.3.4. Calidad (Recursos)	128
8.4. Programas de entretenimiento	129
8.4.1. Dirección del proyecto	129
8.4.2. Tiempo	132
8.4.3. Coste	132
8.4.4. Calidad (Recursos)	133
Bibliografía	134
 ÍNDICE DE GRÁFICOS Y TABLAS	135
BIBLIOGRAFÍA GENERAL	137
SOBRE EL AUTOR	141